

Fachbereich 1 (5 Ex)
Institute des Fachbereichs 1
Abteilung 36 (30 Ex)

Nr. 334
14.09.2004

Herausgegeben vom
Präsidenten der
Technischen Universität
Carolo-Wilhelmina
zu Braunschweig

Aushang

Redaktion:
TU-Abteilung 36
Pockelsstraße 14
38106 Braunschweig
Tel. 0531/391-4328
Fax 0531/391-4300

Zweite Änderung der Prüfungsordnung für den Masterstudiengang Informatik am Fachbereich für Mathematik und Informatik

Hiermit wird die vom Fachbereichsrat des Fachbereichs für Mathematik und Informatik beschlossene und vom Präsidenten im Auftrag des Präsidiums am 10.09.2004 genehmigte zweite Änderung der Prüfungsordnung für den Masterstudiengang Informatik der Technischen Universität Braunschweig hochschulöffentlich bekannt gemacht.

Die Änderung tritt am Tag nach ihrer hochschulöffentlichen Bekanntmachung, am 15.09.2004, in Kraft.

**Zweite Änderung der Prüfungsordnung für den Masterstudiengang Informatik
an der Technischen Universität Braunschweig
Fachbereich für Mathematik und Informatik**

Abschnitt I

Die Prüfungsordnung für den Masterstudiengang Informatik an der Technischen Universität Braunschweig, Fachbereich für Mathematik und Informatik, Bek. v. 27.06.2001 (TU Verkündungsblatt Nr. 190), zuletzt geändert durch Bek. v. 17.10.2002 (TU Verkündungsblatt Nr. 252), wird wie folgt geändert:

Die Tabelle in der Anlage 4 wird wie folgt geändert:

1.

Die Bezeichnung des Prüfungsbereichs "Programmierung und Softwareentwurf" wird durch die Bezeichnung "Programmierung und reaktive Systeme" ersetzt.

2.

Dem Tabellenabschnitt des Prüfungsbereichs „Robotik und Prozessinformatik“ wird folgender neuer Tabellenabschnitt für den Prüfungsbereich „Software-Engineering“ angefügt:

Software Engineering	Software Engineering II (Advanced Software Engineering) (Vorgehensweisen, RUP, V-Modell, XP, Requirements Engineering, Objektorientierung und weitere Paradigmen, Modellierung, UML, MDA, Verteilung, Kommunikation, Komponententechnologien, Software/System-Architekturen, Muster in der Softwareentwicklung, Qualitätsmanagement, Projektmanagement)	4+2	9
	Modellbasierte Softwareentwicklung (Modellbasierte, agile Methodik, Strukturmodellierung mit UML, Verhaltensmodellierung mit UML, Codegenerierung, Modellierung von Verteilung, Nebenläufigkeit, Modellbasiertes Testen, Architekturmodellierung, Evolution von Modellen (Refactoring), MDA)	2+2	6
	Testen (Test-basierte Vorgehensweisen, Agiler Test-First Ansatz, Fehlerklassifizierung, Testarten: Black-Box, White-Box, Modul-, Integrations-, Abnahmetests, Kontroll-, Datenflussbasierte Tests, Testkriterien (Überdeckungsformen), Test-Architektur, Testmuster, Modellbasiertes Testen)	2+0	3

Softwarearchitektur (Architekturmuster, Entwurfsmuster, Implementierungsstrategien, Architektursprachen, Modellierung von Architekturen, Evolution von Architekturen, Zusammenhang Hardware/Software-Architekturen, Komponenten-Architektur)	2+0	3
Generative und aspekt-orientierte Softwareentwicklung (Programmierung in High-Level Sprachen (z. B. Aspect-J, UML), Techniken zur Code-Generierung, Architektur von Code-Generatoren, Aspekt-Orientierte Programmierung, Aspekt-Orientierte Modellierung, Semantik von Modellierungssprachen, Entwicklung eigener Sprachen)	2+2	6
Praktikum Softwaretechnik (Praktische Anwendung von Techniken des Software Engineering, Testverfahren, Modellierung mit der UML, agile Vorgehensweise (ähnlich XP))	0+4	6

Abschnitt II

Diese Änderung tritt nach ihrer Genehmigung durch das Präsidium am Tage nach ihrer hochschulöffentlichen Bekanntmachung in Kraft